

Virtusphere

最好的虚拟娱乐运动界面



VirtuSphere公司开发并推广的运动平台能够增强和促进虚拟现实和3D娱乐。VirtuSphere产品使用户完全沉浸在他们的虚拟体验中。VirtuSphere产品使得人体动作实现360°自由度成为可能 - 用户可以步行、跳，并在没有真实自然障碍物的无限距离内翻跟头。

VirtuSphere使一个全新的运动平台，为大多数沉浸式虚拟体验提供无限空间。VirtuSphere的应用包括但不局限于如娱乐及游戏，医疗保健、博物馆和教育。如今的游戏技术可以让用户玩游戏，而VirtuSphere让用户在游戏中玩。

特征：VirtuSphere设备包括：置于特殊平台上的尺寸为10英尺的空心球体，球体能根据用户的脚步向任意方位自由转动；供佩戴的无线头戴式显示器，让用户可以走、跑，完全地沉浸于虚拟环境中。用户的每个动作都可以在这一虚拟环境中重复。该硬件适合于不同的应用，只需更换软件即可。



相关链接

🔗 VirtuSphere虚拟运动仿真系统

产品规格:
组装尺寸: 10英尺6英寸
空间大小要求: 100平方英尺
带底座重量: 650磅
ABS塑胶制成的黑色球体
铁制轮可用于球体的全方位转动
组装时间: 6个工时
组件可转换为小型车厢
Virtusphere适用于任何3D应用。公司会通过咨询应用开发商来提供兼容的硬件。
标配 (最少):
10' 带有轮子的球体平台
运动传感器和传感器驱动
推荐配置 (最少外加附件):
Intel Architecture 计算机 (Pentium 4处理器) 和Windows 2000/XP
无线头戴式显示器 (HMD)
无线3自由度传感器
枪操纵器
两个3D演示应用案例
其他可选设备:
无线头戴式显示器及便携式笔记本电脑
3自由度和6自由度传感器系统
由Virtusphere公司专业安装
半透明和彩色球体可供选择
Virtusphere, 公司致力于为最终用户、应用开发商和系统集成商提供解决方案。

相关链接

🌀 VirtuSphere虚拟运动仿真系统

4. 安装简便，标准硬件设备

Animakit Studio使用标准的硬件设备，周围环境因素对其操作没有太大的影响。距离，照相机的角度，背景颜色，灯光等技术参数可根据用户需求进行适度调整。基本上，用户可以在任何容得下一名表演者的场地安装Animakit studios。